

Комп'ютерний відеомонтаж	Вибіркова дисципліна 9.1
Рівень ВО	бакалаврський
Назва спеціальності/ОПП	105 Прикладна фізика та наноматеріали
Форма навчання	денна
Курс, семестр, протяжність	Четвертий курс, сьомий семестр
Семестровий контроль	залік
Обсяг годин (усього: з них лекцій/практичні)	5/150
Мова викладання	українська
Кафедра, яка забезпечує викладання	Експериментальної фізики, інформаційних та освітніх технологій
Автор дисципліни	<i>Мартинюк Олександр Семенович</i>
Короткий опис	
Вимоги до початку вивчення	"Об'єктно-орієнтоване програмування", "STERM технології".
Що буде вивчатись	Підготовка майбутніх фахівців до використання сучасних засобів для створення відеоматеріалів, відеографічних редакторів; засвоєння основних концепцій роботи засобів створення, обробки, конвертації і виведення відеопроєктів за допомогою програмно-апаратного забезпечення та спеціалізованого відео обладнання. Основні засоби і методи створення відеопроєктів за допомогою спеціалізованого відео обладнання, безпілотних літальних апаратів, професійних пакетів програм.
Чому це цікаво/треба вчити	Вивчення комп'ютерного відеомонтажу передбачає забуття знань, вмінь та навичок, необхідних для ефективного використання основних методів курсу у майбутній професійній діяльності.
Чому можна навчитися/результати навчання	Методам відеозйомки цифровими камерами та дронами, засобам створення відеопроєктів за допомогою професійних програмних засобів.
Як можна користуватися набутими знаннями й уміннями (компетентності)	Оволодіння теоретичною базою концепції використання сучасних інформаційних технологій у відеодизайні дає змогу ефективного використання основних методів курсу у майбутній професійній діяльності.

Інформаційне забезпечення	
Web-посилання на (опис дисципліни) силабус навчальної дисципліни на вебсайті факультету/інституту	